

## Функции телефона LIP

Ниже описаны наиболее часто используемые функции. Более подробная информация содержится в Руководстве пользователя на данный телефон.

### Осуществление исходящих вызовов:

Вызов внутреннего абонента –

- Поднимите трубку.
- Наберите внутренний номер абонента.

Вызов внешнего абонента –

- Поднимите трубку.
- Нажмите клавишу внешней линии (CO/IP line) или наберите код доступа к внешней линии.
- Наберите желаемый номер.

### Ожидание ответа на вызов (Camp-On):

- Если при вызове абонента Вы получили сигнал «занято», нажмите «\*».
- Дождитесь ответа на вызов.

### Ответ на входящий вызов:

Внутренний вызов –

- Поднимите трубку.

Внешний вызов –

- Поднимите трубку и нажмите мигающую программируемую клавишу, если требуется (зависит от настроек на АТС).
- При желании отрегулируйте громкость трубки с помощью клавиши [VOL р q].

### Использование функции DND («Не беспокоить»):

- Для блокировки всех входящих вызовов нажмите клавишу [DND], индикатор клавиши загорится красным цветом. Для отмены режима DND нажмите повторно клавишу [DND].

### Перехват вызова, поступившего на другого абонента:

- Поднимите трубку.
- Нажмите 7 (Код прямого перехвата вызова).
- Наберите номер внутреннего абонента, на телефонный аппарат которого поступил вызов.

### Перехват вызова в группе:

- Для перехвата вызова в группе, поднимите трубку.
- Наберите 566 (Код перехвата вызова в группе).

### Удержание вызова:

- Во время разговора нажмите клавишу [HOLD/SAVE].

### Возвращение вызова с удержания:

- Нажмите мигающую клавишу удержания СО линии или клавишу [LOOP].

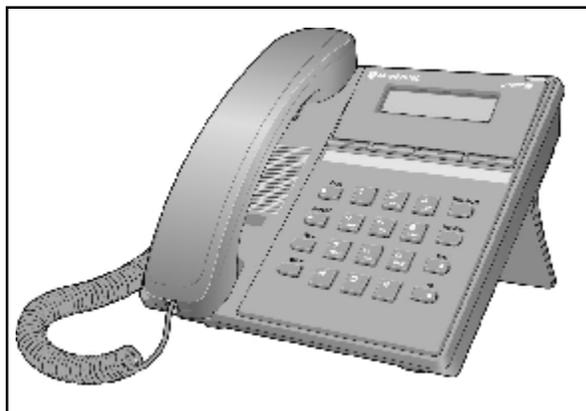
### Конференция:

Предварительно должна быть запрограммирована клавиша [CONF] (для более полной информации см. Руководство пользователя).

- Установите соединение с первым абонентом.
- Нажмите клавишу [CONF].
- Установите соединение со вторым абонентом.
- Нажмите клавишу [CONF] 2 раза.

### Переадресация вызова:

- Поднимите трубку. Наберите 54 или 554 или \*554. (Код переадресации вызовов, зависит от системы).
- Выберите тип переадресации (0-5).  
1=Безусловная, 2=По занятости, 3=По неответу, 4=По занятости/Неответу, 5=Переадресация на внешн. линию оператором, 0=«Следуй за мной»  
Для типов переадресации 1-4, наберите номер абонента, на который требуется переадресовывать вызова.
- Для типа переадресации 5, нажмите клавишу внешней линии / группы внешних линий (CO/CO-Group) и наберите номер ячейки сокращенного набора.
- Для типа переадресации 0, введите пароль аппарата внутреннего абонента, чьи вызовы надо переадресовать, выберите тип переадресации (1-4)  
1=Безусловная, 2=По занятости, 3=По неответу, 4=По занятости/Неответу и наберите внутренний номер аппарата абонента, чьи вызовы надо переадресовать.



### Перевод вызова:

- Во время разговора нажмите клавишу [TRANS/PGM].
- Наберите номер абонента, на которого производится перевод.
- Для завершения перевода положите трубку до или после ответа абонента, на которого производится перевод вызова.

### Повторный набор последнего номера (LNR):

- Поднимите трубку. Наберите 52 или 552 или \*552. (LNR код, зависит от системы).  
ИЛИ
- Нажмите клавишу [SPEED] и нажмите \*.
- Клавишей [VOL р q] выберите номер из списка 10 последних набранных номеров.
- Для осуществления вызова по выбранному номеру нажмите клавишу [HOLD/SAVE].

### Сохранение номеров для сокращенного набора:

- Нажмите клавишу [TRANS/PGM], затем клавишу [SPEED].
- Наберите 3-х значный номер ячейки.
- Наберите телефонный номер, который Вы хотите сохранить.
- Нажмите клавишу [HOLD/SAVE].
- Введите имя, соответствующее этому номеру.
- Нажмите клавишу [HOLD/SAVE], Вы услышите подтверждающий звуковой сигнал.

### Сокращенный набор:

- Нажмите клавишу [SPEED].
- Наберите номер ячейки, соответствующей желаемому номеру абонента.

### Изменение шаблона:

- Нажмите клавишу [TRANS/PGM].
- Наберите ##1, и введите пароль.
- Нажимая #, выберите шаблон #1 или #2.

### Регулировка яркости дисплея:

- В исходном состоянии, нажимайте клавишу [VOL р q] для регулировки яркости дисплея.

## Назначение программируемых клавиш

- Нажмите клавишу [TRANS/PGM]
- Нажмите одну из программируемых клавиш
- Введите код функции, соответствующий гибкому плану нумерации, или
- Нажмите клавишу [TRANS/PGM] и введите требуемый программный код
- Нажмите клавишу [HOLD/SAVE]

## Программные коды

Код	Функция	Примечание
10	Блочный режим набора номера (Enblock Mode Dialing)	
13	Программирование режима ответа (Answer Mode)	1:HF (2-х сторонняя громк. связь), 2:Tone (Звонок), 3:Privacy (1 сторонняя громк. связь)
14	Настройка зоны расширения вызовов (Call Coverage)	1:ON/OFF, 2:Задержка звонка (0-9)
21	Понижение класса обслуживания абонента (Knock Down STA COS)	SLT
22	Восстановление класса обслуживания абонента (Restore Station COS)	Требуется код авторизации
23	Изменение класса обслуживания абонентов (Walking COS)	Может потребоваться код авторизации
31	Вызов по ожидающему сообщению (Station Msg Wait Retrieve)	SLT
32	Вызов внешн. абонента по оставленному АОНу (CL/MP Message Wait Retrieve)	SLT
33	Ввод кода авторизации (Authorization Code (Password) Entry)	До 12 цифр
34	Клавиша ожидающего вызова при DID наборе номера (DID Call Wait Button)	
35	Ожидающее сообщение в паре Руководитель/Секретарь (Message Wait in Ex/Sec Pair)	
36	Отправка SMS (Send SMS Message)	
37	Регистрация мобильного абонента (Register Mobile Ext.)	
38	Активация мобильного абонента (Activate Mobile Ext.)	
39	Регистрация АОНа мобильного абонента (Register Mobile Ext. CLI)	
41	Установка времени будильника (Set Wake Up Time)	SLT; 24 ч. формат
42	Удаление времени будильника (Erase Wake-Up Time)	SLT

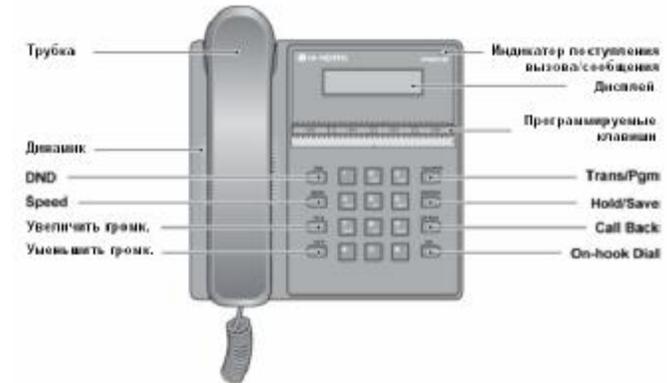
- продолжение на задней обложке -

## Программные коды (продолжение)

Код	Функция	Примечание
51	Установка сообщения об отсутствии (Custom/Pre-determined Message Display)	SLT; Сообщение 00-20
52	Установка текста сообщения об отсутствии (Register Custom Message) (Сообщение: 00)	до 24 символов
53	Создать открытую конференцию (Create Conf. Room)	
54	Удалить открытую конференцию (Delete Conf. Room)	
*7	Переадресация группового вызова (Forced Forward to Destination)	
71	<b>Смена языка отображения (LCD Display Mode)</b>	
73	Фоновая музыка (Background Music)	
74	Программирование имени абонента (Station Name Reg.)	до 7 символов
79	Просмотр версии ПО тел. аппарата (Display Phone Version)	
80	Назначение клавиши [RECORD]	Requires VSF/внеш. SMDI VM
81	Назначение клавиши [ISDN CLIR]	
82	Назначение клавиши [ISDN COLR]	
84	Назначение клавиши [ACCOUNT CODE]	Ввод кода учета
85	Назначение клавиши [LOOP]	
86	Назначение клавиши [ATD INTRUSION]	Внедрение
87	Назначение клавиши [ICM]	
88	Назначение клавиши [CAMP-ON]	
89	Назначение клавиши [KEYPAD FACILITY]	
8#	Назначение клавиши [OHVO]	
91	Назначение клавиши [CONF]	
92	Назначение клавиши [CALLBK]	
93	Назначение клавиши [DND]	
94	Назначение клавиши [FLASH]	
95	Назначение клавиши [MUTE]	
96	Назначение клавиши [MONITOR]	
97	Назначение клавиши [REDIAL]	
98	Назначение клавиши [FWD]	
99	Назначение клавиши [PTT]	



## Телефон LIP-8004D Краткая инструкция по применению



## Клавиши и управление

**DND** – Блокировка всех входящих вызовов. Если функция активна, индикатор этой клавиши горит красным цветом.

**Speed** – Используется для сокращенного набора номера, программирования, напоминания и набора последнего набранного номера.

**Vol p q** – Регулирование громкости сигнала вызова, трубки и спикерфона; настройка яркости дисплея (в исходном состоянии).

**Trans/PGM** – Используется для перевода вызова или входа в режим программирования.

**Hold/Save** – Используется для удержания вызова или для сохранения настроек при программировании.

**Call Back** – Используется для обратного вызова абонента, чей входящий вызов не был принят по причине занятости телефонной линии. Вызов возможен при возвращении линии в исходное состояние.

**On-hook Dial** – Используется для набора номера без поднятия трубки. Если функция активна, индикатор этой клавиши горит красным цветом.

**Программируемые клавиши** – Некоторые предварительно системно запрограммированы для работы с внешними линиями, остальные могут быть запрограммированы пользователем самостоятельно.

**Индикатор поступления вызова/сообщения** – Горит во время поступления вызова на телефонный аппарат, либо при ожидающем сообщении.

**Дисплей** – В исходном состоянии отображает внутренний номер/текущее время; во время разговора отображает набранный номер.